

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования «Самарский государственный медицинский университет»
Министерства здравоохранения Российской Федерации

Программа для симуляции оказания первой медицинской помощи
немедицинским персоналом с применением технологии виртуальной
реальности

Руководство эксплуатации

Самара 2026

Настоящий документ представляет собой руководство по эксплуатации программного обеспечения «Программа для симуляции оказания первой медицинской помощи немедицинским персоналом с применением технологии виртуальной реальности» (далее – ПО).

Документ содержит следующие сведения:

- назначение и функции программного обеспечения;
- подготовка к работе;
- практическое применение программы;
- эксплуатационные ограничения.

Разработчик:

ФГБОУ ВО СамГМУ Минздрава России

Адрес: 443099, Самарская область, г. Самара, ул. Чапаевская, 89

Телефон: +7 (846) 215-13-63

Web-сайт: <https://sim-med.ru/>

E-mail: sale@sim-med.ru

Содержание

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ	5
1.1. Назначение ПО	5
1.2. Функциональные возможности.....	5
1.3. Технические требования.....	6
1.3.1. Рекомендуемые требования к ПК	6
1.3.2. Требования к аппаратному обеспечению.	7
1.4. Требования к пользователем.....	7
2. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ.....	8
3. ПРАКТИЧЕСКОЕ ПРИМЕНЕНИЕ ПРОГРАММЫ	9
3.1. Активация лицензии	9
3.2. Запуск тренажера	9
3.3. Управление в симуляторе.....	12
4. ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ	13
5. ЭКСПЛУАТАЦИОННЫЕ ОГРАНИЧЕНИЯ.....	15
6. ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА.....	16
Приложение 1	17
Приложение 2	20
Приложение 3	21
Приложение 4	22
Приложение 5	24
Приложение 6	26
Приложение 7	28
Приложение 8	30
Приложение 9	32
Приложение 10	36
Приложение 11	39
Приложение 12	41
Приложение 13	43
Приложение 14	46
Приложение 15	48
Приложение 16	50
Приложение 17	52
Приложение 18	55
Приложение 19	57

Приложение 20	60
Приложение 21	62
Приложение 22	64
Приложение 23	67
Приложение 24	70
Приложение 25*	72
Приложение 26*	74
ПЕРЕЧЕНЬ ТЕРМИНОВ И СОКРАЩЕНИЙ	76

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

1.1. Назначение ПО

ПО предназначено для формирования навыков оказания первой медицинской помощи пострадавшему лицу при несчастном случае.

1.2. Функциональные возможности

Работа в двух режимах:

– «Обучающий режим» с пошаговым отображением подсказок, подсвечиванием требуемых объектов и описанием необходимых шагов – без ограничения по времени;

– «Проверочный режим» с фиксацией числа верно и неверно выполненных шагов без подсказок, ограниченный по времени (10 минут).

– возможность выбора из двадцати шести сценариев:

- Сценарий «Инфаркт»;
- Сценарий «Инсульт»;
- Сценарий «Ожог»;
- Сценарий «Массивное артериальное кровотечение»;
- Сценарий «Инородное тело верхних дыхательных путей»;
- Сценарий «Травмы различных областей тела (открытый перелом верхней конечности)»;
- Сценарий «Обморожение»;
- Сценарий «Отравление угарным газом»;
- Сценарий «Отсутствие сознания»;
- Сценарий «Остановка дыхания и кровообращения»;
- Сценарий «Укусы или ужалования ядовитых животных. Укус осы»;
- Сценарий «Судорожный приступ, сопровождающийся потерей сознания»;
- Сценарий «Отравление через пищеварительный тракт»;
- Сценарий «Отравление через кожу и слизистые оболочки»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, механическими поражающими факторами. Травма головы»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, механическими поражающими факторами. Травма груди»;

- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, механическими поражающими факторами. Травма живота и таза»;
- Сценарий «Поверхностный химический ожог»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, вызванные электрическими поражающими факторами в домашних условиях»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, вызванные электрическими поражающими факторами на производстве»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, термическими поражающими факторами. Ожог верхних дыхательных путей»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, термическими поражающими факторами. Перегревание»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, термическими поражающими факторами. Переохлаждение»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, вызванные воздействием излучения. Первая помощь при солнечном ударе»;
- Сценарий «Острые психологические реакции на стресс. Истероидная реакция (истерика)»;
- Сценарий «Острые психологические реакции на стресс. Агрессивная реакция». – свободное перемещение в трех плоскостях в симуляционном пространстве в очках виртуальной реальности;
– информационная поддержка процесса симуляции в виде текстовых, голосовых и визуальных подсказок;
– отслеживание правильности выполнения симуляции путем зачета шагов в чек-листе;
– выводение результатов о правильности выполнения симуляции в режиме контроля в формате PDF - файла;
– локализация.

1.3. Технические требования

1.3.1. Рекомендуемые требования к ПК.

- процессор. Intel Core i5 9-го поколения или AMD Ryzen 2600;
- оперативная память. 16 ГБ или больше;
- видеокарта. Nvidia RTX 2070 или AMD Radeon RX 5700 или выше.

1.3.2. Требования к аппаратному обеспечению.

- виртуальная гарнитура Pico 4;
- отдельный (без подключения устройств, участвующих в трансляции) Wi-Fi роутер с поддержкой частоты 5ГГц. Предпочтительна поддержка технологии Wi-Fi 6, но не обязательно.

1.4. Требования к пользователям

К работе с симулятором допускаются уверенные пользователи ПК на базе ОС Microsoft Windows.

Перед использованием тренажера необходимо изучить настояще руководство и инструкцию по эксплуатации виртуальной гарнитуры.

2. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

1. Изучите инструкцию по работе с виртуальной гарнитурой.
2. Подключите виртуальную гарнитуру к ПК и настройте согласно руководству администратора.
3. Убедитесь, что вокруг пользователя нет препятствий, которые могут навредить во время прохождения симуляции (рис. 1).

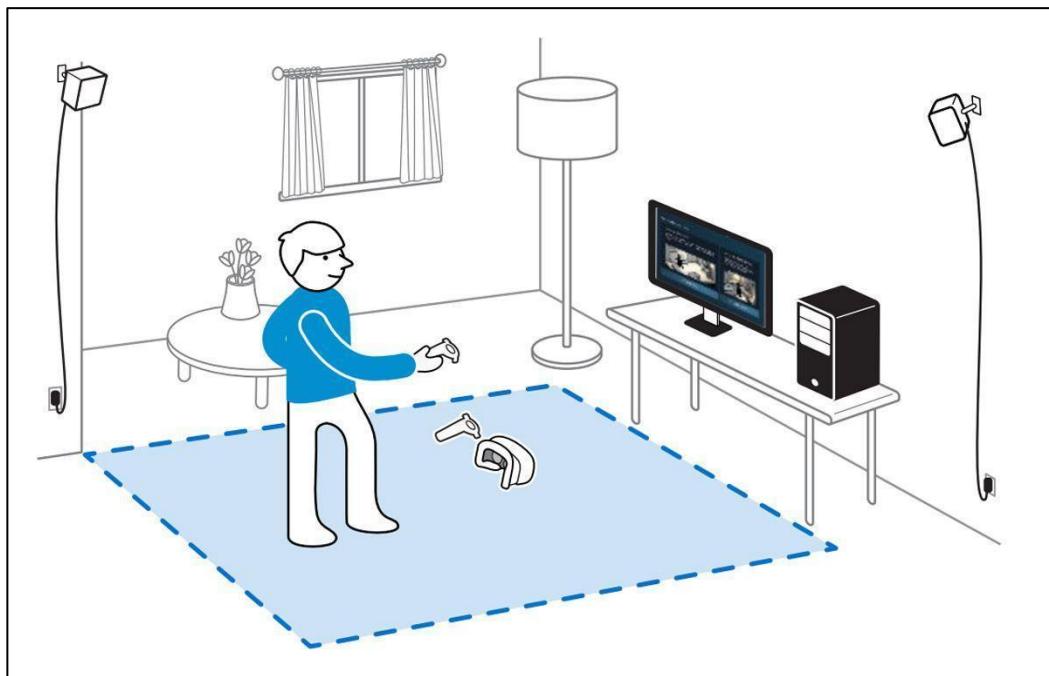


Рисунок 1 — Безопасное пространство

3. ПРАКТИЧЕСКОЕ ПРИМЕНЕНИЕ ПРОГРАММЫ

3.1. Активация лицензии

При первом запуске ПО следует активировать лицензию на продукт. Для этого в открывшемся окне «Активации» (рис. 2) необходимо ввести учетные данные пользователя. Нажать кнопку [Активировать].

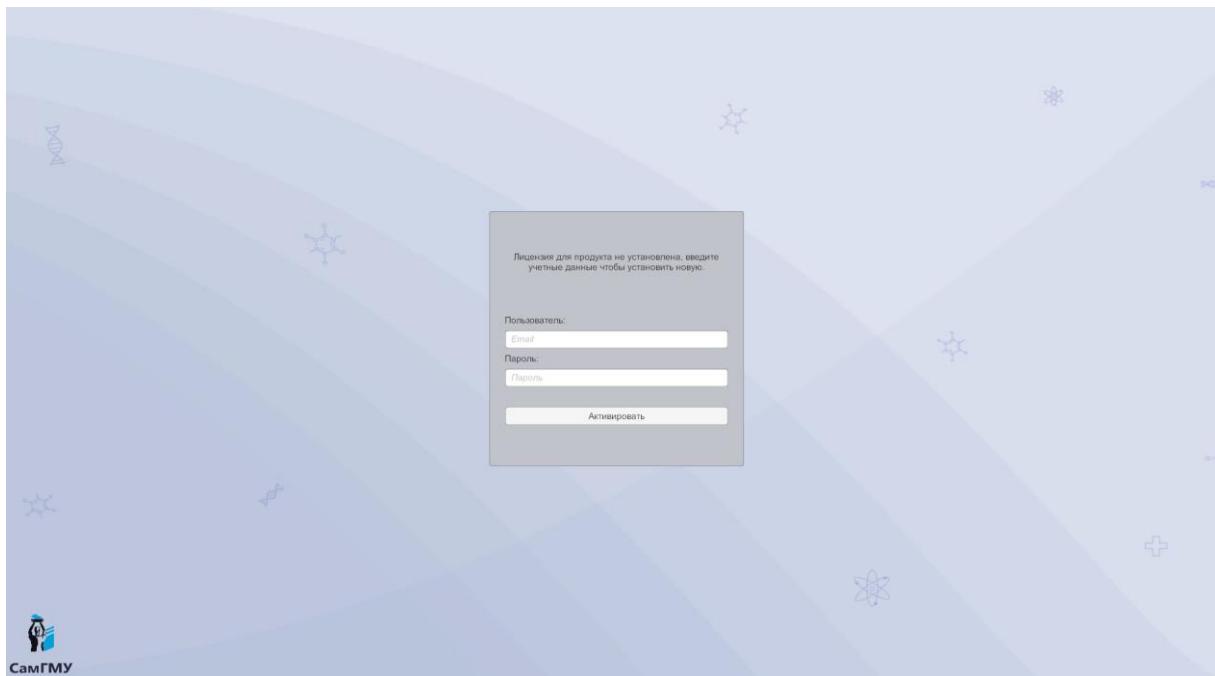


Рисунок 2 – Окно «Активации»

3.2. Запуск тренажера

После успешной активации лицензии откроется основное меню (рис. 3).

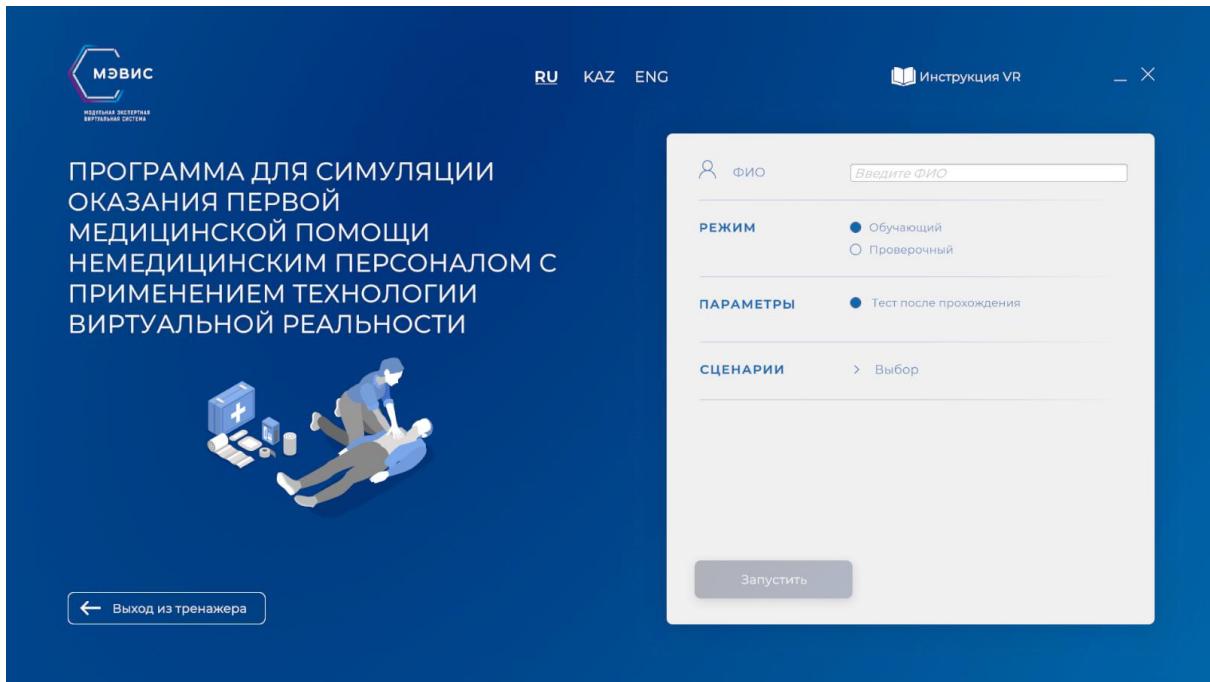


Рисунок 3 – Основное меню симулятора

В поле ФИО следует ввести данные пользователя.

Далее выбрать сценарий:

- Сценарий «Инфаркт»;
- Сценарий «Инсульт»;
- Сценарий «Ожог»;
- Сценарий «Массивное артериальное кровотечение»;
- Сценарий «Инородное тело верхних дыхательных путей»;
- Сценарий «Травмы различных областей тела (открытый перелом верхней конечности)»;
- Сценарий «Обморожение»;
- Сценарий «Отравление угарным газом»;
- Сценарий «Отсутствие сознания»;
- Сценарий «Остановка дыхания и кровообращения»;
- Сценарий «Укусы или ужалования ядовитых животных. Укус осы»;
- Сценарий «Судорожный приступ, сопровождающийся потерей сознания»;
- Сценарий «Отравление через пищеварительный тракт»;
- Сценарий «Отравление через кожу и слизистые оболочки»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, механическими поражающими факторами. Травма головы»;

- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, механическими поражающими факторами. Травма груди»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, механическими поражающими факторами. Травма живота и таза»;
- Сценарий «Поверхностный химический ожог»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, вызванные электрическими поражающими факторами в домашних условиях»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, вызванные электрическими поражающими факторами на производстве»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, термическими поражающими факторами. Ожог верхних дыхательных путей»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, термическими поражающими факторами. Перегревание»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, термическими поражающими факторами. Переохлаждение»;
- Сценарий «Травмы, ранения и поражения, вызванные воздействием излучения. Первая помощь при солнечном ударе»;
- Сценарий «Острые психологические реакции на стресс. Истероидная реакция (истерика)»;
- Сценарий «Острые психологические реакции на стресс. Агрессивная реакция».

Выбрать режим прохождения:

- «Обучающий режим» - вариант линейного прохождения пользователем каждого сценария. А именно сопровождение пользователя на каждом этапе сценария текстовыми и визуальными подсказками;
- «Проверочный режим» - представляет собой самостоятельное прохождение сценария без текстовых и визуальных подсказок в условиях временного ограничения, при этом требуется строгое соблюдение фиксированной последовательности действий: любое отклонение приводит к немедленной фиксации ошибки и требованию выполнить пропущенный шаг, однако даже после его последующего выполнения действие не засчитывается в итоговом чек-листе из-за нарушения порядка.

Нажать кнопку [Запустить].

Примечание: действия, доступные пользователю для прохождения каждого из 26 сценариев, приведены в приложениях 1–26 к настоящему документу.

3.3. Управление в симуляторе



Рисунок 4 – Управление в симуляторе

4. ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ

Для комфорtnого нахождения в виртуальной реальности требуется нормальное чувство равновесия и движения. Не допускается эксплуатация изделия в усталом или сонном состоянии, в состоянии алкогольного или наркотического опьянения, во время похмелья, при проблемах с пищеварением, эмоциональном потрясении или чувстве тревоги.

Убедитесь, что используете шлем в безопасных условиях. При использовании шлема вы будете видеть только виртуальную среду и не увидите, что вас окружает в помещении. Поэтому передвигайтесь только в пределах установленной вами безопасной зоны. Не используйте шлем вблизи лестниц, окон, источников тепла или других опасных зон.

Перед использованием шлема проконсультируйтесь с врачом, если вы беременны, у вас серьезные физические, психологические отклонения, проблемы с сердечно-сосудистой системой или зрением. Людям пожилого возраста также рекомендуем обратиться к врачу перед использованием шлема.

Редкие побочные эффекты использования шлема: эпилепсия, обморок, сильное головокружение, тошнота, учащенное сердцебиение и другие симптомы, которые могут вызвать вспышки и частая смена изображений. Проконсультируйтесь с врачом, если вы когда-либо испытывали какие-либо из перечисленных выше симптомов, например, при играх в видеоигры и/или просмотре 3D-фильмов.

Шлем не рекомендуется использовать детям младше 12 лет. Храните устройство, контроллеры и аксессуары в недоступном для детей месте. Дети старше 12 лет могут использовать шлем под контролем взрослых.

Аллергические реакции: может наблюдаться индивидуальная непереносимость материалов, использованных в шлеме. В редких случаях длительный контакт с кожей может привести к покраснению, отеку и воспалению. Если у вас проявились какие-либо из перечисленных симптомов, снимите шлем и обратитесь к врачу.

Максимальное время использования шлема без перерыва — 30 минут. Минимальное время отдыха между сессиями — 10 минут. Если вы чувствуете дискомфорт, скорректируйте время использования шлема и отдыха по своему усмотрению. Вы можете оставаться в медицинских очках при необходимости. Очки с оправой не менее 150 мм никак не помешают использованию шлема.

Снимите шлем при ощущении дискомфорта в глазах (диплопия и искажение зрения, дискомфорт или боль в глазах и т. д.), дезориентации, потери равновесия и других описанных ранее симптомах.

Немедленно снимите шлем и обратитесь к врачу при появлении следующих симптомов:

эпилептические припадки, потеря сознания, судороги, непроизвольные движения, головокружение, дезориентация, тошнота, сонливость или усталость;

боль или дискомфорт в глазах, усталость глаз, подергивание глаз или нарушение зрения (например, иллюзия, затуманенное зрение или диплопия);

зуд, экзема, отек, раздражение или другие неприятные ощущения;

повышенное потоотделение, потеря равновесия, нарушение координации или другие подобные симптомы морской болезни.

Использование шлема при беременности, нарушении бинокулярного зрения или наличии психиатрических расстройств, а также болезни сердца или иных серьезных заболеваниях допускается только после консультации врача.

Не рекомендуется использование шлема при простуде, головной боли, мигрени и ушных болей.

Если вы используете персональные медицинские устройства, в том числе имплантируемые, проконсультируйтесь с врачом перед использованием шлема. Не приближайте шлем к имплантированным медицинским устройствам ближе, чем на 15 см. Если вы заметили, что шлем или аксессуары мешают работе вашего медицинского устройства, прекратите использовать шлем и/или аксессуары к нему.

5. ЭКСПЛУАТАЦИОННЫЕ ОГРАНИЧЕНИЯ

Не используйте оборудование в пыльных, влажных, грязных помещениях или вблизи сильных магнитных полей.

Храните устройство вдали от дождя или влаги.

Не используйте оборудование во время грозы.

Не подвергайте прибор воздействию высоких температур.

Не размещайте изделие вблизи источников тепла или открытого огня.

Не кладите на прибор ничего тяжелого, чтобы не повредить корпус и линзы.

Защищайте линзы устройства от попадания на них прямых солнечных лучей.

Храните оборудование вдали от прямых солнечных или ультрафиолетовых лучей, а также других источников яркого света.

Храните шлем, контроллеры, зарядное устройство, кабели и аксессуары в недоступном для детей и домашних животных месте во избежание повреждений и несчастных случаев.

Не используйте сильные химикаты, чистящие или моющие средства для очистки устройства или его принадлежностей, которые могут вызвать изменения материала, а также влияющие на здоровье глаз и кожи. Следуйте инструкциям из раздела «Уход за изделием».

Рабочая температура: 0-35°C, при относительной влажности 5-95% (RH). Температура хранения: -20-45°C, при относительной влажности 5-85% (RH). Высота над уровнем моря не более 2000 метров (давление воздуха не менее 80 кПа).

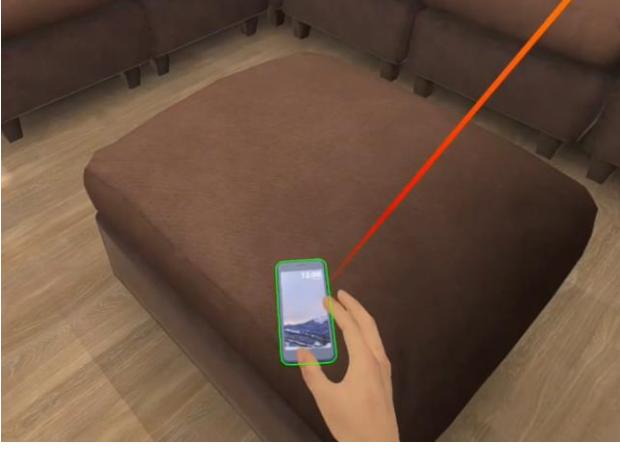
Не используйте шлем, если какая-либо его часть сломана или повреждена. Не пытайтесь самостоятельно отремонтировать какую-либо деталь вашего изделия. Ремонт должен производиться только авторизованным сервисным центром PICO.

6. ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Телефон технической поддержки: 8 (846) 215-13-63

E-mail: help-iir@samsmu.ru

Сценарий Инсульт

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Спросить имя пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Спросить имя» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как пострадавший шевелит губами-пытается произнести имя</p>
2.	Попросить улыбнуться пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Попросить улыбнуться» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как пострадавший пытается улыбнуться-поднимается только один уголок рта</p>
3.	Попросить пострадавшего поднять руки	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Попросить поднять руки» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как пострадавший поднимает одну руку выше, другую ниже</p>
4.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p>  <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
5.	Положить пострадавшего на пол	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Положить пострадавшего на пол» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p>

		2. Воспроизведётся анимация, в которой пострадавший оказывается лежащим на полу
6.	Открыть окно	<p>1.Навести руку на окно, после появления зоны взаимодействия - нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как окно приоткрывается</p>
7.	Поднять голову пострадавшего над уровнем тела на 30 градусов	<p>1.Поднести руку к голове пострадавшего, после того как появится зона взаимодействия кликнуть по ней курком</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как персонаж ложится на подушку (одеяло, либо предмет одежды) - голова поднята над уровнем тела на 30 градусов</p>
8.	Перевернуть пострадавшего на правый бок	<p>1.Поднести руку к правому плечу пострадавшего</p> <p>2.Появится зона взаимодействия, после чего требуется нажать на курок контроллера</p> <p>3.Воспроизведется анимация того, как пострадавший переворачивается на правый бок</p> 
9.	Расстегнуть воротник	<p>1.Поднести руку к воротнику пострадавшего и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как пуговица воротника расстегивается</p>
10.	Измерить артериальное давление	<p>1.Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2.Навести руку на манжету тонометра, расположенную в укладке и нажать на боковую кнопку контроллера</p> <p>3.Поднести манжету к области предплечья, нажать на курок</p>

		4. Воспроизведется анимация того, как манжета тонометра одевается на руку пострадавшего
11.	Дать больному его лекарство от гипертонии	1. Навести руку на блистер с лекарством, лежащий в нагрудном кармане пострадавшего и нажать на курок
12.	Накрыть пострадавшего одеялом	1. Поднести руку к одеялу, лежащему на кресле, появится зона для взаимодействия, после чего нажать на курок 2. Воспроизведется анимация того, как одеяло накрывает пострадавшего

Сценарий Инфаркт

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Открыть окно	<p>1.Навести руку на окно, после появления зоны взаимодействия - нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как окно приоткрывается</p>
3.	Дать больному 1–2 таблетки нитроглицерина	<p>1.Навести руку на блистер с нитроглицерином, лежащий в нагрудном кармане пострадавшего и нажать на курок</p>
4.	Положить пострадавшего на пол	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Положить пострадавшего на пол» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как пострадавший оказывается лежащим на полу</p>
5.	Ослабить воротник на шее	<p>1.Поднести руку к воротнику пострадавшего и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как пуговица воротника расстегивается</p>
6.	Накрыть пострадавшего одеялом	<p>1.Поднести руку к одеялу, лежащему на кресле, появится зона для взаимодействия, после чего нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как одеяло накрывает пострадавшего</p>

Приложение 3

Сценарий Ожог

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Срезать одежду с пострадавшего участка	<p>1.Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2.Навести руку на ножницы из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3.Поднести ножницы к рукаву рубашки и нажать на курок</p> <p>4.Воспроизведется анимация того, как ножницы срезают рукав рубашки, рукав пропадает - на руке появляется рана в виде ожога в районе предплечья</p>
3.	Охладить пораженный участок в течение 20 минут	<p>1.Навести руку на бутылку с водой и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как вода льется на рану из бутылки</p>
4.	На пораженную кожу наложить чистую сухую марлевую повязку	<p>1.Навести руку на марлевую повязку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести сухую марлевую повязку к пораженному участку и нажать на курок</p> <p>3. Воспроизведется анимация того, как как повязка фиксируется на руке пострадавшего</p>
5.	Обеспечить обильным питьем	<p>1.Навести руку на кружку и нажать на курок</p> <p>2.Поднести кружку в область около рта пострадавшего и после того, как появится зона взаимодействия - нажать на курок</p>

Приложение 4

Сценарий Массивное артериальное кровотечение

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Продезинфицировать руки перед контактом с пострадавшим и надеть стерильные перчатки	<p>1. Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2.Навести руку на антисептик из раскрытой укладки и нажать на курок</p> <p>3.Далее навести руку на пачку с перчатками и нажать на курок. Перчатки окажутся на руках</p>
3.	Положить на рану марлевый тампон	<p>1.Навести руку на марлевый тампон из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести руку с марлевым тампоном к ране и нажать на курок</p> <p>3.Воспроизведется анимация того, как марлевый тампон накладывается поверх раны</p>
4.	Перед наложением жгута положить тканевую прокладку на поверхность кожи выше раны	<p>1.Навести руку на тканевую прокладку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести руку с тканевой прокладкой к ране и нажать на курок</p> <p>3.Воспроизведется анимация того, как тканевая прокладка накладывается на поверхность кожи выше раны</p>
5.	Наложить жгут выше поврежденного места на тканевую прокладку	<p>1.Навести руку на жгут из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p>

		<p>2.Поднести руку со жгутом к тканевой прокладке и нажать на курок</p> <p>3.Воспроизведется анимация того, как жгут накладывается поверх тканевой прокладки</p>
6.	Зафиксировать время наложения жгута на листе бумаги	<p>1.Навести руку на листок бумаги из раскрытой укладки и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизводится анимация того, как на листе бумаги появляется время наложения жгута</p>
7.	Подложить листок под последний виток жгута	<p>1.Навести руку на листок бумаги из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести руку с листком бумаги к жгуту и нажать на курок</p> <p>3.Воспроизведется анимация того, как листок бумаги зафиксируется под жгутом</p>

Сценарий Инородное тело верхних дыхательных путей

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Встать позади пострадавшего	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Переместиться за спину пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После выполнения действия вы автоматически переместитесь за спину пострадавшего и окажетесь в нужной позиции для дальнейших действий</p>
2.	Наклонить пострадавшего вперед	<p>1. Поднести руку к спине пострадавшего и после того, как появится фантом руки на спине, нажать на курок</p> <p>2. Воспроизведется анимация того, как персонаж наклоняется вперед</p>
3.	Обхватить пострадавшего сзади обеими руками на уровне верхней половины живота	<p>1. Стоя сзади пострадавшего, обхватить его сзади обеими руками на уровне верхней половины живота</p> <p>2. После этого следует обратить внимание на экран (гиф) с трансляцией совершаемых манипуляций в области живота в режиме онлайн</p>
4.	Зафиксировать руки в правильном положении	<p>1. Навести виртуальную руку на область живота пострадавшего. На экране справа появится фантом кулака</p> <p>2. Выполните взаимодействие с этим фантомом, зажав курок контроллера, чтобы зафиксировать положение кулака</p> <p>3. Затем поднесите руку сверху к уже зафиксированному кулаку - появится второй фантом руки, накрывающий кулак сверху</p> <p>4. Взаимодействуйте со вторым фантомом и зажмите курки контроллера, чтобы зафиксировать руки в этом положении для дальнейших действий</p>

5.	Резко надавить на живот пострадавшего в направлении внутрь и вверху в количестве 5 раз	<p>1.Находясь в зоне взаимодействия с пострадавшим с правильно зафиксированным положением рук, зажмите курки и выполните пять последовательных надавливаний на живот</p> <p>2.Каждое надавливание должно быть одинаковым по силе и технике</p> <p>3.После каждого надавливания дождитесь полного завершения анимации, прежде чем выполнять следующее</p> <p>4.После пятого надавливания, если все действия выполнены корректно, автоматически воспроизведётся финальная анимация — инородный предмет (кость) вылетает изо рта пострадавшего</p> <p>Важно:</p> <p>Не покидайте зону взаимодействия в процессе выполнения процедуры. Все надавливания должны выполняться непрерывно, без пропусков или прерываний</p>

Сценарий Открытый перелом

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Продезинфицировать руки перед контактом с пострадавшим и надеть стерильные перчатки	<p>1. Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курсором на контроллере</p> <p>2.Навести руку на антисептик из раскрытой укладки и нажать на курок</p> <p>3.Далее навести руку на пачку с перчатками и нажать на курок. Перчатки окажутся на руках</p>
3.	Обработать область вокруг раны	<p>1.Навести руку на ватный диск из раскрытой укладки и нажать на курок</p> <p>2.Ватный диск окажется в руке</p> <p>3.Поднести руку с ватным диском к хлоргексидину и нажать на курок. Далее воспроизведётся анимация: из флакона выливается капля хлоргексидина, попадает на ватный диск, после чего хлоргексидин перемещается на своё место</p> <p>4.Поднести смоченный ватный диск к руке пострадавшего и нажать на курок</p>
4.	Наложить на рану стерильную повязку	<p>1.Навести руку на бинт из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести бинт к руке пострадавшего и нажать на курок</p> <p>3.Воспроизведется анимация того, как бинт накладывается на рану</p>

5.	Наложить шину	<p>1.Навести руку на бинт из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести бинт к дощечке, лежащей на полу рядом с аптечкой. После появления фантома бинта на дощечке — нажать на курок</p> <p>3.Дождаться воспроизведения анимации, в которой дощечка переходит в состояние обмотанной бинтом, после чего бинт возвращается на место</p> <p>4.Навести руку на дощечку и нажать на боковую кнопку, чтобы взять её в руку</p> <p>5.Поднести дощечку в бинте к руке пострадавшего и нажать на курок</p> <p>6.Дождаться фиксации шины на конечности пострадавшего</p>
6.	Зафиксировать положение руки с помощью косынки	<p>1.Навести руку на косынку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести косынку к руке пострадавшего и нажать на курок</p> <p>3.Дождаться фиксации косынки на конечности пострадавшего</p>

Сценарий Обморожение

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Наложить теплоизолирующий материал	<p>1. Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курсором на контроллере</p> <p>2.Навести руку на бинт из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3.Поднести бинт к поврежденной кисти и нажать на курок</p> <p>4.Навести руку на вату из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>5.Поднести вату к поврежденной кисти и нажать на курок</p> <p>6.Навести руку на бинт из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>7.Поднести бинт к поврежденной кисти и нажать на курок</p> <p>8.Навести руку на клеенку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>9.Поднести клеенку к поврежденной кисти и нажать на курок</p> <p>10.Навести руку на варежку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>11.Поднести варежку к поврежденной кисти и нажать на курок</p>

3.	Наложить шину	<p>1.Навести руку на бинт из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести бинт к дощечке, лежащей на полу рядом с аптечкой. После появления фантома бинта на дощечке — нажать на курок</p> <p>3.Дождаться воспроизведения анимации, в которой дощечка переходит в состояние обмотанной бинтом, после чего бинт возвращается на место</p> <p>4.Навести руку на дощечку и нажать на боковую кнопку, чтобы взять её в руку</p> <p>5.Поднести дощечку в бинте к руке пострадавшего и нажать на курок</p> <p>6.Дождаться фиксации шины на конечности пострадавшего</p>
4.	Зафиксировать положение руки с помощью косынки	<p>1.Навести руку на косынку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести косынку к руке пострадавшего и нажать на курок</p> <p>3. Дождаться фиксации косынки на конечности пострадавшего</p>
5.	Дать больному теплый и сладкий чай	<p>1.Навести руку на кружку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести кружку в область около рта пострадавшего и после того, как появится фантом нажать на курок</p>

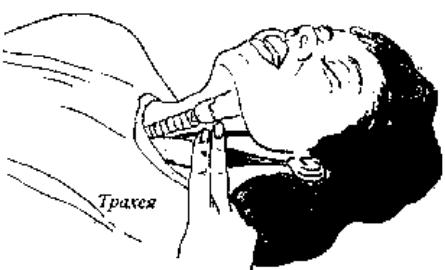
Сценарий Отравление угарным газом

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Вывести пострадавшего на свежий воздух	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Вывести пострадавшего на свежий воздух» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого экран плавно затемнится (фейд-аут), затем так же плавно высветлится (фейд-ин), и персонаж окажется на улице</p>
3.	Расстегнуть одежду, стесняющую дыхание	<p>1.Поднести руку к пуговице на рубашке пострадавшего, после появления зоны взаимодействия нажать на курок</p> <p>2. Воспроизведется анимация того, как верхняя пуговица на рубашке расстегивается</p>
4.	Дать понюхать нашатырный спирт	<p>1. Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2.Навести руку на ватный диск из раскрытой укладки и нажать на курок</p> <p>3.Ватный диск окажется в руке</p> <p>4.Поднести руку с ватным диском к нашатырному спирту и нажать на курок. Далее воспроизведётся анимация: из флакона выливается капля нашатырного спирта, попадает на ватный диск, после чего нашатырный спирт перемещается на своё место</p> <p>5.Поднести смоченный ватный диск к носу пострадавшего и нажать на курок</p>

5.	Дать выпить крепкий чай	<p>1.Навести руку на кружку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести кружку в область около рта пострадавшего и после того, как появится фантом нажать на курок</p>
----	-------------------------	--

Сценарий Отсутствие сознания

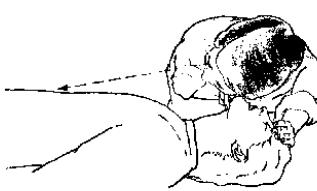
№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Придержать пострадавшего при падении	<p>1. Во время воспроизведения анимации падения пострадавшего - поднести руку к плечу или спине пострадавшего, дождаться появления фантома руки в зоне взаимодействия и нажать на курок</p> <p>2. После этого падение замедлится, и пострадавший медленно опустится на пол в сидячее положение</p>
2.	Попытаться установить словесный контакт, чтобы проверить, в сознании ли пострадавший	1. Взаимодействовать с кнопкой «Что с вами? Вам нужна помощь?» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок
3.	Уложить правильно пострадавшего (на спину, на ровную поверхность)	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Правильно уложить пострадавшего на спину, на ровную поверхность» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. Воспроизведётся анимация, в которой пострадавший оказывается лежащим на полу</p>
4.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1. Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2. Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3. Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
5.	Определить дышит ли пострадавший	<p>1. Положить одну ладонь на лоб пострадавшего, а пальцы второй руки на подбородок и зажать курки на контроллерах, не выходя из зоны взаимодействия</p> <p>2. Воспроизведется анимация того, как пострадавший запрокидывает голову наверх</p>

		 <p>3. После этого следует оставить руки в зафиксированном положении и немножко наклонить свое лицо к носу пострадавшего</p> <p>4. После истечения времени - пострадавший должен глубоко вдохнуть</p>
6.	Проверить пульс	<p>1. Поднести руку к шее пострадавшего - в обозначенную зону взаимодействия. После появления фантома руки - зажать курок и не отпускать его</p> <p>2. Как только рука окажется в зоне взаимодействия, она автоматически примет правильное положение, и появится табло с обратным отсчётом времени</p> <p><i>Держите ямку зажатой Контур горлани образует «адамово яблоко»</i></p>  <p>Грудино-ключично-сосцевидная мышца</p> <p>Сонная артерия</p> <p>3. Удерживать курок в течение 5 секунд, чтобы проверить наличие пульса. Наличие или отсутствие пульса будет передаваться через виброотдачу контроллера - вибрация означает, что пульс ощущается. Курок должен оставаться зажатым всё это время</p>
7.	Повернуть пострадавшего на правый бок	<p>1. Поднести руку к правому плечу пострадавшего</p> <p>2. Появляется зона взаимодействия, после чего требуется нажать на курок контроллера</p>

		<p>3. Воспроизведется анимация того, как пострадавший переворачивается на правый бок</p> 
8.	Расстегнуть одежду, стесняющую дыхание	<p>1. Поднести руку к пуговице на рубашке пострадавшего, после появления зоны взаимодействия, нажать на курок</p> <p>2. Воспроизводится анимация того, как верхняя пуговица на рубашке расстегивается</p>
9.	Совершить обмахивающие движения перед лицом пострадавшего импровизированным опахалом	<p>1. Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2. Навести руку на журнал из укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3. Поднести журнал к лицу пострадавшего и нажать на курок</p> <p>4. После чего журнал должен совершить несколько обмахивающих движений</p>
10.	Открыть окно	<p>1. Навести руку на окно, после появления зоны взаимодействия - нажать на курок</p> <p>2. Воспроизводится анимация того, как окно приоткрывается</p>
11.	Растереть ушные раковины	<p>1. Поднести руку к ушной раковине пострадавшего, после появления зоны для взаимодействия, нажать на курок</p> <p>2. Воспроизведется анимация того, как ушная раковина становится ярко розовой</p> <p>3. Повторить процедуру со второй ушной раковиной</p>

12.	Растереть руки	<p>1.Поднести виртуальную руку к руке пострадавшего, после появления зоны для взаимодействия, нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как рука становится ярко розовой</p> <p>3.Повторить процедуру со второй рукой</p>
-----	----------------	---

Сценарий Остановка дыхания и кровообращения

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Попытаться установить словесный контакт, чтобы проверить, в сознании ли пострадавший	1.Взаимодействовать с кнопкой «Что с вами? Вам нужна помощь?» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок
2.	Уложить правильно пострадавшего (на спину, на ровную поверхность)	1.Взаимодействовать с кнопкой «Правильно уложить пострадавшего на спину, на ровную поверхность» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок 2.Воспроизведётся анимация, в которой пострадавший оказывается лежащим на полу
3.	Вызвать скорую медицинскую помощь	1.Навести руку на телефон и нажать на курок 2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок 3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется
4.	Определить дышит ли пострадавший	1.Положить одну ладонь на лоб пострадавшего, а пальцы второй руки на подбородок и зажать курки на контроллерах, не выходя из зоны взаимодействия 2.Воспроизведется анимация того, как пострадавший запрокидывает голову наверх
		 3.После этого следует оставить руки в зафиксированном положении и немного наклонить свое лицо к носу пострадавшего

		<p>4. После истечения времени - пострадавший должен глубоко вдохнуть</p>
5.	Проверить пульс	<p>1. Поднести руку к шее пострадавшего - в обозначенную зону взаимодействия. После появления фантома руки - зажать курок и не отпускать его</p> <p>2. Как только рука окажется в зоне взаимодействия, она автоматически примет правильное положение, и появится табло с обратным отсчётом времени</p> <p><i>Держите голову парокинутой Контуры горлани образуют «адамово яблоко»</i></p>  <p><i>Грудино-ключично-сосцевидная мышца</i></p> <p>3. Удерживать курок в течение 5 секунд, чтобы проверить наличие пульса. Наличие или отсутствие пульса будет передаваться через виброотдачу контроллера - вибрация означает, что пульс ощущается. Курок должен оставаться зажатым всё это время</p>
6.	Провести непрямой массаж сердца	<p>1. Поочередно поднести руки к области сердца пострадавшего - должна появиться визуальная подсказка в виде фантома двух рук, расположенных в правильном положении для выполнения непрямого массажа сердца</p> <p>2. Как только руки окажутся в зонах взаимодействия, зажать курки контроллеров, чтобы зафиксировать их по фантомам. Руки автоматически «прилипнут» к грудной клетке в нужной позиции</p> <p>3. После того как руки займут правильное зафиксированное положение, следует удерживать оба курка зажатыми до полного</p>

		завершения анимации непрямого массажа сердца
--	--	---

Сценарий Укусы или ужаливания ядовитых животных. Укус осы

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Обеспечить безопасные условия для оказания первой помощи	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Переместить пострадавшего в безопасные условия для оказания первой помощи» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого экран плавно затемнится (фейд-аут), затем так же плавно высветлится (фейд-ин), и персонаж окажется в доме</p>
2.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «В сознании, у пострадавшего сильный отек, затрудненное дыхание, головокружение»</p>
3.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1. Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2. Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3. Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
4.	Дать антигистаминный препарат	<p>1. Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2. Навести руку на антигистаминный препарат из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3. Поднести руку с антигистаминным препаратом ко рту пострадавшего и нажать на курок</p> <p>4. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Антигистаминный препарат был принят пострадавшим»</p>

5.	Приложить холод к месту укуса	<p>1.Навести руку на пакет со льдом из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести руку со льдом к месту укуса и нажать на курок</p> <p>3. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Место укуса охлаждено»</p>
6.	Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший в стабильном состоянии»</p>

Сценарий Судорожный приступ, сопровождающийся потерей сознания

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Придержать пострадавшего при падении	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Придержать пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. Воспроизведётся анимация, в которой пострадавший оказывается лежащим на полу в положении на спине</p>
2.	Предупредить травмирование, обеспечив безопасные условия на месте происшествия (убрав острые, бьющиеся предметы)	<p>1.Навести руку на очки на лице пострадавшего и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведётся анимация, в которой очки снимаются с пострадавшего</p>
3.	Придержать голову пострадавшего во время приступа	<p>1.Поднести обе руки к голове пострадавшего - в обозначенную зону взаимодействия. После появления фантомов рук - зажать курки и не отпускать их</p> <p>2.Как только руки окажутся в зоне взаимодействия, они автоматически примут правильное положение, и появится табло с обратным отсчётом времени</p> <p>3.Следует удерживать курки в течение 10 секунд, до истечения времени на табло и до окончания приступа у пострадавшего</p>
4.	После завершения судорожного приступа необходимо убедиться в отсутствии интенсивных кровотечений из-за возможных травм	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Осмотреть на наличие кровотечения и травм» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Кровотечений и травм не обнаружено»</p>
5.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p>

		2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший без сознания, приступ полностью завершился»
6.	Обеспечить поддержание проходимости дыхательных путей (придать пострадавшему устойчивое боковое положение)	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Придать положение на боку» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация как пострадавший переворачивается на правый бок</p>
7.	Вызвать скорую медицинскую помощь (СМП)	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2. Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
8.	Наблюдать за пострадавшим до прибытия СМП	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Проверка дыхания осуществлена - наблюдаются признаки дыхания, состояние стабильное»</p>

Сценарий Отравление через пищеварительный тракт

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать СМП	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший в сознании»</p>
3.	Опросить пострадавшего и попытаться выяснить, какой вид отравляющего вещества был принят, в каком количестве и как давно	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Опросить пострадавшего и попытаться выяснить, какой вид отравляющего вещества был принят, в каком количестве и как давно» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Случайно был принят лекарственный препарат в большой дозе 20 минут назад»</p>
4.	Попытаться удалить ядовитое вещество. Для этого можно рекомендовать пострадавшему вызвать рвоту, выпив большое количество воды (5–6 стаканов)	<p>1. Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2. Навести руку на кружку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3.Поднести кружку в область около рта пострадавшего и после того, как появится фантом нажать на курок</p>
5.	Вызвать рвоту как можно раньше после приема вещества, способного вызвать отравление	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать рвоту, надавив на корень языка» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «На корень языка нужно</p>

		несколько раз мягко надавить чистыми пальцами или ложкой, глубоко введёнными в полость рта. Чтобы вызвать рвоту быстро достаточно 3-4 нажатий»
6.	Собрать небольшое количество рвотных масс для анализа специалистами.	<p>1. Навести руку на медицинский шпатель из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2. Навести свободную руку на контейнер для сбора биоматериала из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3. Поднести шпатель к биоматериалу (рвота) и после того, как появится фантом нажать на курок</p> <p>4. Поднести шпатель с биоматериалом (рвота) к контейнеру для сбора биоматериала, и после того, как появится фантом нажать на курок</p> <p>5. Воспроизведётся анимация, в которой контейнер наполняется собранным биоматериалом для анализа</p>
7.	После рвоты необходимо дать выпить пострадавшему еще 5–6 стаканов воды, чтобы уменьшить концентрацию ядовитого вещества в желудке	<p>1. Навести руку на кружку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2. Поднести кружку в область около рта пострадавшего и после того, как появится фантом нажать на курок</p>
8.	Вызвать рвоту повторно	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать рвоту, надавив на корень языка» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «На корень языка нужно несколько раз мягко надавить чистыми пальцами или ложкой, глубоко введёнными в полость рта. Чтобы вызвать рвоту быстро достаточно 3-4 нажатий»</p>
9.	Наблюдать за пострадавшим до прибытия СМП	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p>

	2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший в сознании, состояние стабильное»
--	---

Сценарий Отравление через кожу и слизистые оболочки

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать СМП	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Опросить пострадавшего с каким веществом был контакт	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Опросить пострадавшего с каким веществом был контакт - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Контакт был с инсектицидом. Инсектицид попал на руки и предплечья»</p>
3.	Снять загрязненную одежду	<p>1. Навести руку на рабочую спецовку и после того, как появится всплывающее окно «Снимите рабочую спецовку с пострадавшего» - нажать на курок</p> <p>2. Воспроизведётся анимация, в которой спецовка снимается с пострадавшего</p>
4.	Удалить яд с поверхности кожи промыванием	<p>1.Навести руку на бутылку с водой и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Навести руку с бутылкой на правую поврежденную руку пострадавшего и нажать курок</p> <p>3.Воспроизведется анимация того, как вода из бутылки сначала льется на правую поврежденную руку, а затем на левую поврежденную руку</p> <p>4. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Требуется промывать в течение 15-20 минут прохладной или теплой водой»</p>

5.	При наличии повреждений кожи – наложить повязку	<ol style="list-style-type: none"> 1. Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курсором на контроллере 2. Навести руку на бинт из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку 3. Поднести бинт к руке пострадавшего и нажать на курок 4. Воспроизведется анимация того, как бинт накладывается на пострадавшую руку 5. Повторить вышеописанные действия со второй поврежденной рукой
6.	Наблюдать за пострадавшим до прибытия СМП	<ol style="list-style-type: none"> 1. Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок 2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший в сознании, состояние стабильное»

Сценарий Травмы, ранения и поражения, механическими поражающими факторами. Травма головы

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший в сознании, жалуется на кратковременное потемнение в глазах, головную боль, тошноту и головокружение»</p>
2.	Вызвать СМП	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
3.	Наложить повязку (или чистую ткань)	<p>1.Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2.Навести руку на бинт из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3.Поднести бинт к голове пострадавшего и нажать на курок</p> <p>4.Воспроизведется анимация того, как бинт накладывается на голову пострадавшего</p> 

4.	Обеспечить покой и правильное положение	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Придать пострадавшему положение на спине, голову и плечи слегка приподнять» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. Воспроизведется анимация того, как пострадавший принимает правильное положение</p>
5.	Наблюдать за пострадавшим до прибытия СМП	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Состояние пострадавшего стабильное»</p>

Сценарий Травмы, ранения и поражения, механическими поражающими факторами. Травма груди

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «У пострадавшего резкая боль в груди справа, одышка, учащённое дыхание, ощущение нехватки воздуха. Сознание ясное. Признаки открытого пневмоторакса»</p>
3.	Правильно наложить герметизирующую повязку	<p>1.Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2.Навести руку на герметизирующий материал из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3.Поднести герметизирующий материал к груди пострадавшего и нажать на курок</p> <p>4.Воспроизведется анимация того, как герметизирующий материал накладывается на грудь пострадавшего</p> <p>5. Далее навести руку на пластырь из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>6.Поднести пластырь к груди пострадавшего, где уже расположен герметизирующий материал и нажать на курок</p>

		<p>7.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Почему повязку крепят с трёх сторон? При открытом пневмотораксе воздух свободно проходит через рану в плевральную полость при вдохе, что мешает лёгкому расправиться. Если закрыть рану полностью герметично, воздух, попавший внутрь, не сможет выйти, и может развиться напряжённый пневмоторакс - опасное для жизни состояние. Крепление повязки с трёх сторон создаёт односторонний клапан:</p> <ul style="list-style-type: none"> - При вдохе - повязка прилегает к коже и блокирует поступление воздуха извне. - При выдохе - нижний край приподнимается, и воздух из плевральной полости выходит наружу. <p>Это времененная мера, которая стабилизирует состояние до прибытия медиков»</p>
4.	Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Состояние пострадавшего стабильное»</p>

Сценарий Травмы, ранения и поражения, механическими поражающими факторами. Травма живота и таза

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший в сознании»</p>
3.	Пострадавшему придать положение на спине	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Придать пострадавшему положение на спине» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.Воспроизведется анимация того, как пострадавший принимает правильное положение</p>
4.	Сформировать валик перевязочных материалов или подручных средств вокруг выпавших органов, чтобы избежать давления на них	<p>1.Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2.Навести руку на валик из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3.Поднести валик к выпавшему органу пострадавшего и нажать на курок</p> <p>4.Воспроизводится анимация наложения валика рядом с выпавшим органом</p> <p>5.Повторить описанную манипуляцию ещё три раза - в результате вокруг выпавших органов сформируется валик из перевязочного материала или подручных средств</p>

5.	<p>Выпавшие внутренние органы закрыть салфетками или чистой тканью, смоченными водой</p>	<p>1. Навести руку на чистую ткань из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2. Далее навести руку на бутылку с водой, стоящую рядом с укладкой и нажать на курок</p> <p>3. Воспроизведется анимация, в которой вода льётся из бутылки на чистую ткань - в результате ткань становится мокрой</p>  <p>4. Далее навести руку с компрессом на валик перевязочных материалов, сформированный вокруг выпавших органов и нажать на курок</p> <p>5. Воспроизводится анимация наложения компресса поверх выпавших органов</p>
6.	<p>Зафиксировать ноги между собой</p>	<p>1. Навести руку на бинт из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2. Поднести бинт к коленям пострадавшего и нажать на курок</p> <p>3. Воспроизводится анимация фиксации ног бинтами в области коленей</p> <p>4. Навести руку на бинт из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>5. Поднести бинт к голеням пострадавшего и нажать на курок</p> <p>6. Воспроизводится анимация фиксации ног бинтами в области голеней</p>
7.	<p>Подложить под колени валик</p>	<p>1. Навести руку на валик, лежащий на полу рядом с укладкой и нажать на курок</p>

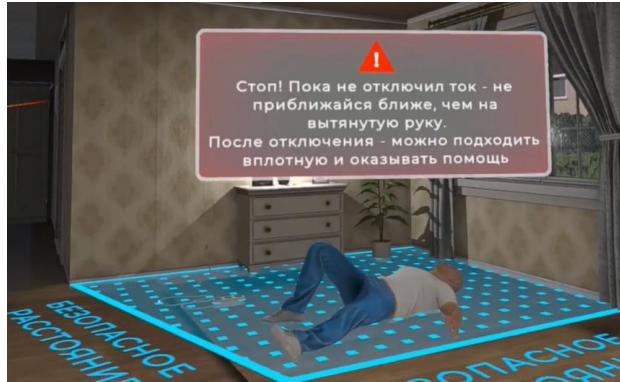
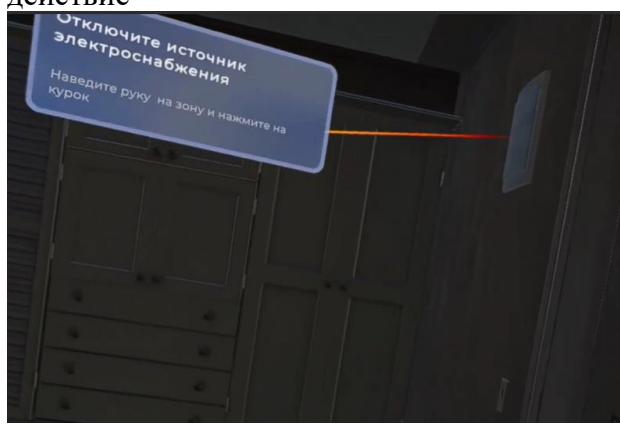
		 <p>2. Воспроизводится анимация размещения валика под ногами пострадавшего</p> 
8.	Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Психологическая поддержка оказана - непрерывный диалог с пострадавшим до приезда СМП»</p>

Сценарий Поверхностный химический ожог

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Вызвать скорую медицинскую помощь	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
2.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «У пострадавшего покраснение и отёк на обширной площади, онемение в области ожога, целостность кожи нарушена (мелкие эрозии), через 10 минут после происшествия появилась слабость, головокружение, тошнота»</p>
3.	Смыть вещество с поверхности кожи струей проточной воды	<p>1.Навести руку на бутылку с водой и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Навести руку с бутылкой на правую поврежденную руку пострадавшего и нажать курок</p> <p>3.Воспроизведется анимация того, как вода из бутылки льется на правую поврежденную руку</p> <p>4.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Требуется промывать в течение 15-20 минут прохладной или теплой водой»</p>
4.	Ожоговую поверхность закрыть нетугой повязкой	<p>1. Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2. Навести руку на бинт из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p>

		<p>3.Поднести бинт к руке пострадавшего и нажать на курок</p> <p>4.Воспроизведется анимация того, как бинт накладывается на пострадавшую руку</p> 
5.	Дать пострадавшему теплое питье	<p>1.Навести руку на кружку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>2.Поднести кружку в область около рта пострадавшего и после того, как появится фантом нажать на курок</p>
6.	Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Состояние пострадавшего стабильное»</p>

Сценарий Травмы, ранения и поражения, вызванные электрическими поражающими факторами в домашних условиях

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Не подходить к пострадавшему	<p>Вокруг пострадавшего сформированы ограничительные линии, за которые запрещено заходить до завершения этапа 2 - «Отключение источника электроснабжения». Границы отображаются на полу в виде полупрозрачной пунктирной линии с надписью «Безопасное расстояние». При пересечении данной границы система сразу выдаст информационное окно с текстом:</p> <ul style="list-style-type: none"> • В обучающем режиме: «Стоп! Пока не отключил ток - не приближайся ближе, чем на вытянутую руку. После отключения - можно подходить вплотную и оказывать помощь»  <ul style="list-style-type: none"> • В проверочном режиме: «Вы слишком близко приблизились к пострадавшему! Был контакт с пострадавшим». После чего система не засчитает балл за данный этап
2.	Отключить источник электроснабжения	<p>1. Подойти к электрощитку, расположенному на стене в коридоре жилого дома, и выполнить необходимое действие</p> 

		<p>2. Навести руку на дверцу электрощитка и нажать на курок</p> <p>3. Воспроизведётся анимация, в которой дверца электрощитка откроется</p> <p>4. Навести руку на автомат в электрощитке и нажать на курок</p> <p>5. Воспроизведётся анимация, в которой автомат из включённого положения переходит в положение «выключено»</p> <p>6. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Электричество отключено. Можно приступать к оказанию первой помощи пострадавшему»</p>
3.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший в сознании, кружится голова, тошнота, шоковое состояние»</p>
4.	Вызвать СМП	<p>1. Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2. Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3. Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p> <p>4. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Даже при хорошем самочувствии пострадавшего — обязательно вызовите скорую! Последствия удара током могут проявиться позже»</p>
5.	Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p>

	2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Состояние пострадавшего стабильное, в сознании»
--	---

**Сценарий Травмы, ранения и поражения, вызванные электрическими
поражающими факторами на производстве**

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Не подходить к пострадавшему	<p>Вокруг пострадавшего сформированы ограничительные линии, за которые запрещено заходить на протяжении всего сценария. Границы отображаются на полу в виде полупрозрачной пунктирной линии с надписью «Безопасное расстояние». При пересечении данной границы система сразу выдаст информационное окно с текстом:</p> <ul style="list-style-type: none"> • В обучающем режиме: «Стоп! Не приближайтесь! Есть угроза поражения электрическим током!» • В проверочном режиме: «Вы слишком близко приблизились к пострадавшему! Безопасное расстояние — не менее 5 метров!». После чего система не засчитает балл за данный этап
2.	Вызвать СМП и профессиональные аварийно-спасательные образования	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь и профессиональные аварийно-спасательные образования» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
3.	Выставить оцепление	<p>1. Навести руку на ограждительные столбики и нажать на курок — после этого вокруг пострадавшего сформируется оцепление</p>

		
4.	Провести инструктаж для пострадавшего	<p>1. Поочередно осуществлять взаимодействие с кнопками: «Эй! Слышишь меня? Не двигайся резко! Останься на месте!», «Ты в зоне поражения током — вокруг может быть напряжение», «Не касайся стен, оборудования, пола металлическими частями», «Дыши глубже, постарайся успокоиться», «Помощь уже в пути — держись! Отвечай мне, если услышишь!» - для активации навести луч контроллера на кнопку и нажать на курок</p>
5.	Вести постоянную связь с пострадавшим до приезда СМП и профессионально аварийно-спасательных служб	<p>1. Поочередно осуществлять взаимодействие с кнопками: «Как дышишь? Есть ли проблемы с дыханием?», «Как сердцебиение? Есть ли проблемы с сердцем?», «Слышишь меня? Как себя чувствуешь?» - для активации навести луч контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Уточняйте состояние пострадавшего каждые 30–60 секунд. Это помогает оценить динамику, например развитие аритмии или шока и поддерживать сознание»</p>

Сценарий Травмы, ранения и поражения, термическими поражающими факторами. Ожог верхних дыхательных путей

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Прекратить воздействие повреждающего фактора	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Переместить пострадавшего на свежий воздух» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого экран плавно затемнится (фейд-аут), затем так же плавно высветлится (фейд-ин), и персонаж окажется на улице</p>
2.	Вызвать СМП	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
3.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «У пострадавшего сознание ясное. Жалобы на першение в горле, осиплость голоса, затруднённое дыхание, сухой кашель»</p>
4.	Придать пострадавшему оптимальное положение	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Усадить пострадавшего в полусидячее положение (если сознание ясное)» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После чего пострадавший окажется в полусидячем положении</p> <p>3.Далее отобразится информационное окно с текстом: «В случае потери сознания пострадавшим: - Проверьте дыхание: наклонитесь к его лицу, посмотрите на грудь, прислушайтесь и почувствуйте выдох — ровно 10</p>

		<p>секунд (примерно столько, сколько нужно, чтобы спокойно сосчитать до 10).</p> <p>- Дышит → уложите в устойчивое боковое положение.</p> <p>- Не дышит или дыхание редкое/хрипящее → начните СЛР: 30 нажатий + 2 вдоха»</p>
5.	Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Состояние пострадавшего стабильное, в сознании»</p>

Сценарий Травмы, ранения и поражения, термическими поражающими факторами. Перегревание

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Переместить пострадавшего в прохладное место	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Переместить пострадавшего в прохладное место - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого экран плавно затемнится (фейд-аут), затем так же плавно высветлится (фейд-ин), и персонаж окажется в доме</p>
2.	Вызвать СМП	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
3.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший в сознании – кожа на лице ярко-красная, покрыта потом, дыхание учащенное, взгляд затуманен. На вопросы отвечает с замедлением, жалуется на сильную головную боль и слабость в ногах»</p>
4.	При наличии сознания дать выпить охлажденной воды	<p>1. Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2.Навести руку на кружку из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3.Поднести кружку в область около рта пострадавшего и после того, как появится фантом нажать на курок</p>

5.	Снять одежду	<p>1. Навести руку на одежду пострадавшего и после того, как появится всплывающее окно «Снять одежду» - нажать на курок</p> <p>2. Воспроизведётся анимация, в которой одежда снимается с пострадавшего</p>
6.	Наложить холодные компрессы на голову, шею, подмыщечные и паховые области	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Положить пострадавшего на пол» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого пострадавший примет положение лежа на спине</p> <p>3. Навести руку на чистую ткань из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>4. Далее навести руку на бутылку с водой, стоящую рядом с укладкой и нажать на курок</p> <p>5. Воспроизведется анимация, в которой вода льётся из бутылки на чистую ткань - в результате ткань становится мокрой</p>  <p>6. Далее навести руку с компрессом на область головы пострадавшего и нажать на курок</p> <p>7. Воспроизводится анимация наложения компресса на голову пострадавшего</p> <p>8. Повторить ранее описанные действия по смачиванию ткани, далее разместить компрессы на шее, в подмыщечных и паховых областях</p>
7.	Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда</p>

	СМП	СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок 2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Состояние пострадавшего стабильное»
--	-----	--

Сценарий Травмы, ранения и поражения, термическими поражающими факторами. Переохлаждение

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Переместить пострадавшего в тепло	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Переместить пострадавшего в теплое помещение» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого экран плавно затемнится (фейд-аут), затем так же плавно высветлится (фейд-ин), и персонаж окажется в доме</p>
2.	Вызвать СМП	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
3.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший дрожит, вялый, кожа холодная и бледная, говорит медленно. Сознание сохранено. Губы синюшные, лицо - неестественно красное, особенно щёки»</p>
4.	Снять всю мокрую одежду и надеть сухую	<p>1. Навести руку на одежду и после того, как появится всплывающее окно «Снять всю мокрую одежду и надеть сухую» - нажать на курок</p> <p>2. Воспроизведётся анимация, в которой мокрая одежда снимается с пострадавшего</p> <p>3.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Вся мокрая одежда снята, пострадавший переодет в сухую одежду»</p>

5.	Наложить грелки в центральные зоны	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Положите пострадавшего на диван» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого пострадавший примет положение лежа на диване</p> <p>3. Навести руку на грелку, расположенную на столе, и нажать боковую кнопку</p> <p>4. Навести свободную руку на полотенце, расположенное на столе, и нажать боковую кнопку</p> <p>5. Поднести руку с грелкой к полотенцу и нажать курок - в результате грелка оборачивается полотенцем</p> <p>6. Поднести обёрнутую грелку к груди пострадавшего и нажать курок для наложения</p>  <p>7. Повторить описанные выше действия по обматыванию грелки, далее разместить её в следующих центральных зонах:</p> <ul style="list-style-type: none"> - под мышками (с обеих сторон), - в паховых областях (на внутренней поверхности бёдер), - с обеих сторон шеи (не спереди)
6.	Укутать пострадавшего подручными средствами (например, одеялом)	<p>1. Навести руку на одеяло, расположенное на краю дивана, и нажать боковую кнопку</p> <p>2. Поднести одеяло к пострадавшему и после того, как появится фантом нажать на курок</p>
7.	Дать теплое питье	<p>1. Навести руку на кружку, расположенную на столе, и нажать боковую кнопку</p>

		<p>2. Поднести кружку в область около рта пострадавшего и после того, как появится фантом нажать на курок</p> <p>3. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Давать пить теплую воду небольшими глотками»</p>
8.	Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП	<p>1. Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2. После этого отобразится информационное окно с текстом: «Состояние пострадавшего стабильное»</p>

Сценарий Травмы, ранения и поражения, вызванные воздействием излучения.

Первая помощь при солнечном ударе

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Прекратить действие солнечного света	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Переместить пострадавшего в тень под дерево» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого экран плавно затемнится (фейд-аут), затем так же плавно высветлится (фейд-ин), и персонаж окажется в тени под деревом</p>
2.	Вызвать СМП	<p>1.Навести руку на телефон и нажать на курок</p> <p>2.Взаимодействовать с кнопкой «Вызвать скорую медицинскую помощь» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>3.Сообщение уйдет диспетчеру и окно закроется</p>
3.	Оценить состояние пострадавшего	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Оценить состояние пострадавшего» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Пострадавший без сознания»</p>
4.	Придать устойчивое боковое положение	<p>1.Поднести руку к правому плечу пострадавшего</p> <p>2.Появляется зона взаимодействия, после чего требуется нажать на курок контроллера</p> <p>3.Воспроизведется анимация того, как пострадавший переворачивается на правый бок</p> 

5.	Наложить холодные компрессы на голову, шею, подмышечные и паховые области	<p>1.Открыть укладку с инструментами, кликнув на нее курком на контроллере</p> <p>2.Навести руку на чистую ткань из раскрытой укладки и нажать на боковую кнопку</p> <p>3.Далее навести руку на бутылку с водой, стоящую рядом с укладкой и нажать на курок</p> <p>4.Воспроизведется анимация, в которой вода льётся из бутылки на чистую ткань - в результате ткань становится мокрой</p> <p>5.Далее навести руку с компрессом на область головы пострадавшего и нажать на курок</p> <p>6. Воспроизводится анимация наложения компресса на голову пострадавшего</p> <p>7.Повторить ранее описанные действия по смачиванию ткани, далее разместить компрессы на шее, в подмышечных и паховых областях</p>
6.	Обтирать тело прохладной водой до приезда СМП	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Обтирать тело прохладной водой до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Продолжать обтирать тело прохладной водой до приезда СМП»</p>
7.	Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП	<p>1.Взаимодействовать с кнопкой «Наблюдать за состоянием пострадавшего до приезда СМП» - навестись лучом контроллера на кнопку и нажать на курок</p> <p>2.После этого отобразится информационное окно с текстом: «Проверка дыхания осуществлена - наблюдаются признаки дыхания»</p>

Сценарий Острые психологические реакции на стресс. Истероидная реакция (истерика)

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Оценить безопасность и готовность помочь	<p>Выбрать один из двух предложенных вариантов: навести луч контроллера на нужную кнопку и нажать курок. После выбора откроется пояснение - независимо от того, был ли ответ верным (актуально для всех этапов сценария)</p> <p>Варианты ответа:</p> <p>1.Правильный вариант: <i>Наталья не представляет физической угрозы, но находится в остром эмоциональном кризисе. Таксист не выходит из машины. Толпа не агрессивна, но унижает. Можно спокойно подходить.</i></p> <p>2.Неправильный вариант: <i>Подойти к пострадавшей и начать кричать: «Да брось, это же ерунда! Не устраивай цирк перед всей улицей!»</i></p>
2.	Отвести пострадавшего от зрителей и замкнуть его внимание на себе	<p>Варианты ответа:</p> <p>1.Правильный вариант: <i>Обратиться к толпе зевак спокойным голосом: «Ребята, дайте человеку прийти в себя. Это не шоу». Затем обратиться Наталье, постепенно снижая темп и громкость своей речи: «Пойдёмте ко мне во двор. Там тихо».</i></p> <p>2.Неправильный вариант: <i>Обратиться к толпе и крикнуть: «Что уставились?! Не ваше дело!»</i></p>
3.	Правильно вести себя во время контакта с пострадавшим	<p>Варианты ответа:</p> <p>1.Правильный вариант: <i>Обратиться к пострадавшей спокойным, уверенным голосом: «Вы переживаете сильное эмоциональное напряжение на фоне усталости и чувства несправедливости. Я здесь, чтобы поддержать вас».</i></p> <p>2.Неправильный вариант: <i>Обратиться к пострадавшей с неприязнью и отстраненностью: «Да заплати таксисту и всё! Чего драму устраиваешь?!»</i></p>

4.	<p>Переключить внимание пострадавшего, вызвав у него ориентировочную реакцию</p>	<p>Варианты ответа:</p> <p>1.Правильный вариант: <i>Обратиться к пострадавшей спокойным, уверенным голосом и чётко произнести: «Наталья».</i> <i>Сделать паузу (1-2 секунды).</i> <i>Затем задать вопрос: «Какой ваши любимый способ отдохнуть после командировки?»</i></p> <p>2.Неправильный вариант: <i>Обратиться к пострадавшей с неприязнью и отстраненностью: «Почему вы так развлечились? Это же просто ошибка!»</i></p>
5.	<p>Предоставить пострадавшему возможность для отдыха</p>	<p>Варианты ответа:</p> <p>1.Правильный вариант: <i>Обратиться к пострадавшей и предложить: «Я поговорю с таксистом - объясню, что это ошибка, а не обман. А вы пока зайдите ко мне домой, приведите себя в порядок».</i></p> <p>2.Неправильный вариант: <i>Обратиться к пострадавшему: «Ну всё, теперь решайте сами - я ухожу».</i></p>

Сценарий Острые психологические реакции на стресс. Агрессивная реакция

№	Этапы сценария	Действия в VR
1.	Четко оценить, насколько безопасно для вас будет оказывать помощь в данной ситуации	<p>Выбрать один из двух предложенных вариантов: навести луч контроллера на нужную кнопку и нажать курок. После выбора откроется пояснение - независимо от того, был ли ответ верным (актуально для всех этапов сценария)</p> <p>Варианты ответа:</p> <p>1.Правильный вариант: <i>Остаться на расстоянии 2–3 метров, осмотреться: нет ли оружия, собаки, битого стекла или других угрожающих факторов? Есть ли возможность быстро отойти?</i></p> <p>2.Неправильный вариант: <i>Сразу встать между конфликтующими и начать кричать: «Хватит уже! Вы что, совсем с ума сошли?!</i></p>
2.	Установить верbalный контакт с пострадавшим. Сохранять спокойствие, не демонстрировать сильных эмоций	<p>Варианты ответа:</p> <p>1.Правильный вариант: <i>Обратиться к пострадавшему спокойным голосом, постепенно снижая темп и громкость своей речи: «Я вижу, вам тяжело дышать. Это страшно - когда воздух в собственном доме становится опасным...»</i></p> <p>2.Неправильный вариант: <i>Обратиться к пострадавшему: «Ну костёр же не каждый день... Может, просто закроете окна?»</i></p>
3.	Воздержаться от эмоциональных реакций даже в том случае, если вы слышите оскорблений и брань, обращенные к вам. Демонстрировать благожелательность, не вступать с пострадавшим в споры и не противоречить ему	<p>Варианты ответа:</p> <p>1.Правильный вариант: <i>Спокойно ответить, без улыбки и без злости: «Я живу рядом. Мне важно, чтобы здесь было спокойно для всех — и для вас тоже»</i></p> <p>2.Неправильный вариант: <i>Ответить с вызовом: «Как ты смеешь со мной так разговаривать? Я только хотел помочь!»</i></p>
4.	Предложить пострадавшему отойти от конфликта	<p>Варианты ответа:</p> <p>1.Правильный вариант:</p>

		<p><i>Попросить пострадавшего отойти ко входу в дом, чтобы не продолжать конфликт.</i></p> <p>2.Неправильный вариант: <i>Схватить за рукав пострадавшего и произнести: «Пойдём отсюда, хватит орать!»</i></p>
5.	Включить пострадавшего в какую-нибудь деятельность, связанную с физической нагрузкой	<p>Варианты ответа:</p> <p>1.Правильный вариант: <i>Обратиться к пострадавшему и предложить «Давайте я подойду к вашему соседу и предложу перенести костёр подальше или потушить?» А вы пока зайдите в дом, включите вытяжку».</i></p> <p>2.Неправильный вариант: <i>Обратиться к пострадавшему: «Сядьте на лавочку и не двигайтесь, пока не успокоитесь!»</i></p>

* Сценарии 25–26 состоят из последовательных диалоговых окон. На каждом этапе предлагается выбрать один из вариантов ответа. В проверочном режиме можно выбрать любой вариант. За правильный ответ начисляется балл. После любого выбора появляется пояснение - почему ответ верен или неверен. В режиме обучения доступен только правильный вариант. После выбора показывается пояснение, объясняющее правильное решение.

ПЕРЕЧЕНЬ ТЕРМИНОВ И СОКРАЩЕНИЙ

Термин или сокращение	Определение термина или расшифровка сокращения
Симулятор	имитатор (обычно механический или компьютерный), задача которого состоит в имитации управления каким-либо процессом, аппаратом или транспортным средством
Виртуальная реальность (ВР)	созданный техническими средствами мир, передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, осязание и другие
Наголовный дисплей, шлем виртуальной реальности и очки виртуальной реальности	устройство, позволяющее частично погрузиться в мир виртуальной реальности, создающее зрительный и акустический эффект присутствия в заданном управляющим устройством (компьютером) пространстве. Представляет собой конструкцию, надеваемую на голову, снабженную видеоэкраном и акустической системой
Сценарий	описание алгоритма проведения симуляции, а также все варианты действий пользователей и возможные реакции Симулятора
Программное обеспечение (ПО)	комплекс программ: обеспечивающих обработку или передачу данных; предназначенных для многократного использования и применения разными пользователями